

Subasta Constructiva Capítulo A-4. Aperturas Sin Triunfo

Apertura de 1ST: necesitamos las siguientes condiciones:

1. 15, 16 y 17.
2. No tener 5 cartas ni a ♥ ni a ♠
3. Tener distribución regular (o equilibrada)

Mano regular/equilibrada: «tener un poco de todo», *sin fallo, ni semifallo y como máximo 1 doubleton.*

Posibles distribuciones: 4-3-3-3, 4-4-3-2, 5-3-3-2 (el palo de 5 cartas pueden ser ♣ o ♦).

Respuestas a la apertura de 1ST

Concepto respondedor: el respondedor es el compañero del abridor.

En las respuestas a las aperturas hay diferentes opciones según los PH y la distribución que tengamos.

Recordamos que el objetivo del juego es obtener el máximo de puntos posibles: Si llegamos a 9 bazas, contrato de 3ST, es el nivel de manga y si cumplimos nos dan 300 puntos. Para ello necesitamos un mínimo de 25 PH en la pareja.

Las posibles voces son:

- **0/7 PH » Paso.** Como el abridor nos ha dado un máximo de 17 PH, si sumamos los nuestros, nunca llegaremos a los puntos necesarios para la manga.
- **8/9 PH » 2ST (NO Fórcing).** Entre el abridor y el respondedor hay un mínimo de 23 PH, suficiente para jugar a nivel de 2, si el abridor tiene 17PH subastará nuevamente a 3ST.
- **10/15PH » 3ST (CONCLUSIÓN)**
- **16PH o más » búsqueda de eslam o gran eslam.** (*Estas subastas se estudiarán más adelante*)

<u>Abridor</u>	<u>Respondedor</u>	
1ST 15-17 PH	• PASO 0-7 PH	Seguro que no llegamos a 25 PH
	• 2ST con 8-9 PH	Quizás llegamos a 25 PH
	• 3ST con 10-15 PH	Seguro que llegamos a 25 PH

Redeclaración del abridor:

<u>Abridor</u>	<u>Respondedor</u>
1ST 15-17 PH	2ST 8-9
• PASO con 15-16 PH	
• 3ST con 17 PH	

Ejemplos 1: Eres el dealer. Estudia cada una de estas manos e indica si puedes abrir o no de 1ST y por qué:

<u>Mano 1</u>	<u>Mano 2</u>	<u>Mano 3</u>
♠ K Q J 3	♠ A K J 2	♠ 7 6 5
♥ Q 3 2	♥ J 8	♥ Q J 10 9 8
♦ A 8 2	♦ K Q J 3 2	♦ A K
♣ A 9 8	♣ 8 7	♣ K Q 2

<u>Mano 4</u>	<u>Mano 5</u>	<u>Mano 6</u>
♠ 9 7	♠ K 10 9 8	♠ K J 10 6
♥ A K Q 4	♥ A 5 2	♥ 8 6
♦ A K 9 7 3	♦ Q J 10	♦ A K 4
♣ 9 5	♣ A K Q	♣ K Q J 10

Ejemplos 2: Tu compañero abrió la subasta de 1ST. El oponente de tu derecha Pasa. Es tu turno. ¿Qué voz das con cada una de estas manos?

<u>Mano 1</u>	<u>Mano 2</u>	<u>Mano 3</u>
♠ K Q 3	♠ A J 2	♠ 7 6 5
♥ Q 3 2	♥ 7 5	♥ 10 9 8
♦ A 8 6 2	♦ K Q J 3 2	♦ J 10 9 7 4
♣ 10 9 8	♣ Q 7 4	♣ K J 2

Ejemplos 3: Estamos viendo una subasta, que hasta ahora ha ido así:

Sur	Oeste	Norte	Este
Paso	Paso	1 ST	Paso
3 ST	Paso		

- ¿Qué piensas que debe decir Norte?
- ¿Cuántos puntos debe tener Norte?
- ¿Y Sur?
- ¿Cuándo terminará la subasta?
- Si todos pasan, ¿quién será el declarante?
- ¿Y el muerto?
- ¿A quién le corresponde realizar la salida inicial?
- ¿Cuántas bazas debe hacer el declarante para cumplir su contrato?
- ¿Qué pasa si el declarante hace 7 bazas?

Apertura de 2ST:

Cuando un jugador abre de 2ST proporciona a su compañero una serie de informaciones:

- No tiene mayor 5°.
- Distribución regular sin mayor quinto (5332, 4432 o 4333). Es una apertura precisa.
- Su fuerza media es de 20 a 21PH.

Respuestas a la apertura de 2ST

Las posibles voces son:

- **0/4 PH » Paso.** (Sin posibilidad de manga).
- **5-11 PH » 3ST** (No hay posibilidad de Eslam).
- **12 PH o más »** Buscamos el Eslam o Gran Eslam.

Nota: En lecciones posteriores estudiaremos las convenciones STAYMAN y TRANSFER, utilizadas por la mayoría de jugadores. Estas convenciones las utilizamos cuando nos interesa jugar la subasta a palo o triunfo después de una apertura de Sin Triunfo.

Ejemplos 4: Tu compañero abrió la subasta de 2ST. El oponente de tu derecha Pasa. Es tu turno. ¿Qué voz das con cada una de estas manos?

Mano 1

♠ 7 6 5
♥ 10 9 8
♦ J 10 9 7 4
♣ Q J 2

Mano 2

♠ J 9 3
♥ A 10 5
♦ 10 9 8 2
♣ Q 9 3

Mano 3

♠ K 7 6
♥ Q 9 2
♦ A J 7 5
♣ Q 6 4